・・・スマートにプログラミング

Android 入門編 第2版 SDK4/2.3 对応

よくあるご質問(FAQ)

ここでは、読者の皆様から寄せられた質問の中で、比較的多く見受けられたトラブル事例 とその解決策を集め掲載致しました。お困りの際の解決のヒントとしてご利用下さい。 なお、「スマートにプログラミング入門編 第2版 SDK4/2.3」における更新情報は、現時 点では特にございません。

> 株式会社リックテレコム 書籍出版部 (情報更新日:2012.5.20)

index

- ●ソースコードをインポートすると文字化けが起きる。(関連箇所:「0-1 はじめ に」)
- Eclipse が日本語化されない。(関連箇所:「2-2 Eclipse のインストール)
- Eclipse が起動しない。(関連箇所:「2-2 Eclipse のインストール)
- ADT(Android Development Tools)のダウンロードがうまくいかない。(関 連箇所:「2-4 ADTのインストール)

この他にも、本書の著者が所属する Tech Fun 社のサイトに、プログラミング環境を構築するにあたって、 初心者が陥りやすい様々なケースに対し丁寧にアドバイスをしたコーナーがあります。

http://techfun.cc/setup/

環境構築にあたってわからない所が出てきたら、こちらの方も参照してみて下さい。

サンプルソースの文字化けについて

[トラブル事例]

Eclipse に、ダウンロードしたソースコードをインポートすると文字化けが起きる。 (関連箇所: [0-1 はじめに」)

[回答]

本書でその利用を前提としております Tech Fun Eclipse は、ソースコードにつきましては SJIS(MS932)で、XML ファイルなどは UTF-8 で生成するようにデフォルトが設定されて おります。したがいまして、ダウンロードサイトにあるサンプルソースも SJIS による記 述となっております。

純正の Eclipse で取り扱うソースコードも、SJIS がデフォルトとなっているので、文字化 け等の問題は起こさないと思われます。

ただし、純正 Eclipse をカスタマイズした一部のツール(Pleades の 3.7 Indigo 等)では、 ソースコードのデフォルトには、UTF-8 が設定されているケースがありますので、文字 化けを起こす場合があります。その場合は、 一定以上の機能を有するテキストエディ 夕等により、<u>サンプルソースの文字コード規格を UTF-8 に変更</u>の上ご利用下さい。具体 的には保存のときに、文字コードが指定できますので、そこで変更するようにします。 あるいは、いったんエディタにインポートした後に、ソースの上を右クリックしてプロ パティを開き、文字コードの設定を変更することもできます。

なお、本書の記載は Tech Fun Eclipse を元に動作を確認しております。Pleades のようなカ スタマイズ Eclipse 上で本書の内容を再現した場合、上記のような文字化けの現象や何ら かのエラーが発生する可能性があります。本書の記載手順に則って Android の学習を進 める場合は、Tech Fun Eclipse のご利用を推奨致します。

Eclipse が日本語化されない

[トラブル事例]

書籍の手順通りに行ったが、Eclipse が日本語化されない。

(関連箇所: 「2-2 Eclipse のインストール)

[回答]

Windows Vista や Windows 7 はセキュリティが厳しいため、Eclipse 起動時に管理者権限で 起動しないと、日本語化ファイルが読み込まれないことがあります。 Eclipse のアイコンをダブルクリックする前に、右クリックで「管理者で実行」とすると

日本語になると思いますので、お試しください。

Eclipse が起動しない

[トラブル事例]

Eclipse はインストールできたが、起動するとエラーが発生し動かない。

(関連箇所: 「2-2 Eclipse のインストール)

[回答]

JDK(Java Development Kit)は、Oracle が配布している公式のもの以外のものがインストールされておりその影響かもしれません。

最近では、PC 購入時、もしくはそのあとにインストールしたソフトウェアに自動的に Java を動作する JRE が組み込まれていることがあり、気付かないうちにインストールされて いることがあります。

こちらの PC では、しかも 32bit と 64bit が両方インストールされているようです。 このような環境の場合、設定ファイルを修正する必要があります。

以下のパスで示すファイルを修正前にバックアップとしてコピーし任意のフォルダに保 存してから、テキストエディタで開いて作業を始めてください。

C:\Programing Files(X86)\TechFun\TechFun-Eclipse_3.5.1\Feclipse.ini

ファイルを開くと次のような設定がされています。

-startup plugins/org.eclipse.equinox.launcher_1.0.201.R35x_v20090715.jar --launcher.librarv plugins/org.eclipse.equinox.launcher.win32.win32.x86_1.0.200.v20090519 -product org.eclipse.epp.package.jee.product --launcher.XXMaxPermSize 256M --launcher.XXMaxPermSize 256m -pluginCustomization techfun.ini -vmargs -Dosgi.requiredJavaVersion=1.5 -Xms40m -Xmx512m

このファイルの-vmargs の上に追加設定をします。

-startup plugins/org.eclipse.equinox.launcher_1.0.201.R35x_v20090715.jar --launcher.library plugins/org.eclipse.equinox.launcher.win32.win32.x86_1.0.200.v20090519 -product org.eclipse.epp.package.jee.product --launcher.XXMaxPermSize 256M --launcher.XXMaxPermSize 256m -pluginCustomization techfun.ini ←ここに追加 -vm C:¥Program Files(x86)¥Java¥jdk1.6.0_26¥bin¥javaw.exe ←ここに追加 -vmargs -Dosgi.requiredJavaVersion=1.5 -Xms40m -Xmx512m

追加する2行目の設定ですが、「jdk1.6.0_26」はバージョンが異なることもありますので、 念のためこのディレクトリの中を確認して、存在するバージョン番号を指定してください。

この設定ファイルは、Eclipseを起動するのに重要なファイルですので、バックアップを 必ず保存しておき、動作しないようでしたら、いったん元の状態に戻したほうがいいで しょう。

ADT (Android Development Tools)の ダウンロードがうまくいかない

[トラブル事例]

本書の中に記載(42頁)している URLhttps://dl-ssl.google.com/android/eclipse/から Developer Tools のインストーラーをダウンロードできない。

(関連箇所: 「2-4 ADT のインストール)

[回答]

本書の中に記載している https://dl-ssl.google.com/android/eclipse/から Developer Tools のイ ンストーラーをダウンロードできない場合、利用しているネットワーク環境(ファイアー ウォール等)の影響が考えられます。 対策としては、まず http://dl-ssl.google.com/android/eclipse/と冒頭の「https」を「http」にし て(s を削除して)再度試してみてください。

それでもつながらない場合は、次の手順で直接インストールしてみてください。

- 次の URL で ADT の Web ページから zip ファイルをダウンロード http://developer.android.com/intl/ja/sdk/eclipse-adt.html ダウンロードするファイル: ADT-12.0.0.zip
- 2. ダウンロードした zip ファイルを解凍
- 3. その中にある「features」フォルダの中身を全部次のフォルダの直下にコピー C:¥Program Files¥TechFun¥TechFun-Eclipse_3.5.1¥features
- 次に「plugins」フォルダの中身を全部次のフォルダの直下にコピー C:¥Program Files¥TechFun¥TechFun-Eclipse_3.5.1¥plugins
- 5. Eclipse を再起動

これで ADT のインストールは完了するはずです。 その後は、Eclipse のウィンドウ設定や Android SDK and AVD Manager を選択し、続きの 設定を行いましょう。